**LAPORAN PENGEMBANGAN GAME**

**ZOMBIES**

**MATA KULIAH GAME PROGRAMMING**



Oleh:

Nama : Sthefen Renardi

Nim : A11.2019.12011

Kelompok : A11.4502

# **DAFTAR ISI**

[**DAFTAR ISI** 2](#_Toc92714575)

[**TENTANG GAME** 3](#_Toc92714576)

[i. Deskripsi 3](#_Toc92714577)

[ii. Screenshot Game 3](#_Toc92714578)

[**DETAIL PENGEMBANGAN APLIKASI** 4](#_Toc92714579)

[i. Flow Chart 4](#_Toc92714580)

[**ii.** Screenshot Lebih Lengkap 5](#_Toc92714581)

[**REFERENSI** 8](#_Toc92714582)

[i. Refrensi Game Zombies 8](#_Toc92714583)

# **TENTANG GAME**

## Deskripsi

Game “Zombies” Merupakan Game Third Person Horror yang dimana tugas dari karakter utamanya harus bisa bertahan hidup dari serangan Zombie hingga berhasil keluar dari Hutan yang terinfeksi.

## Screenshot Game



# **DETAIL PENGEMBANGAN APLIKASI**

## Flow Chart

Flow Chart ini saya buat sesuai dengan hasil game saat ini yang masih belum komplit

Player Spawn

Player Berjalan/Berkeliling

Zombie Mengetahui Player

Zombie = Mengejar lalu mengigit Player

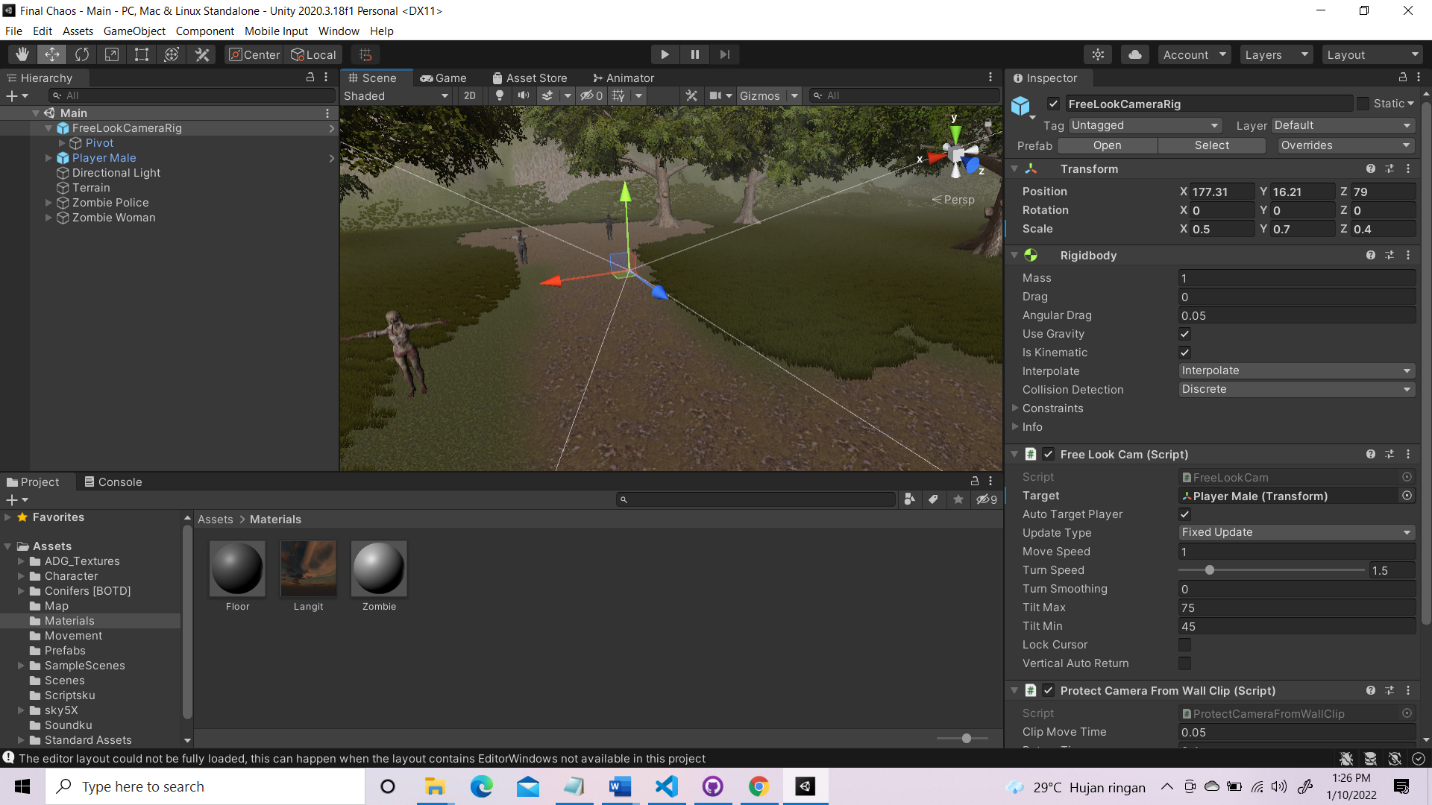
Zombie = Diam

Tidak

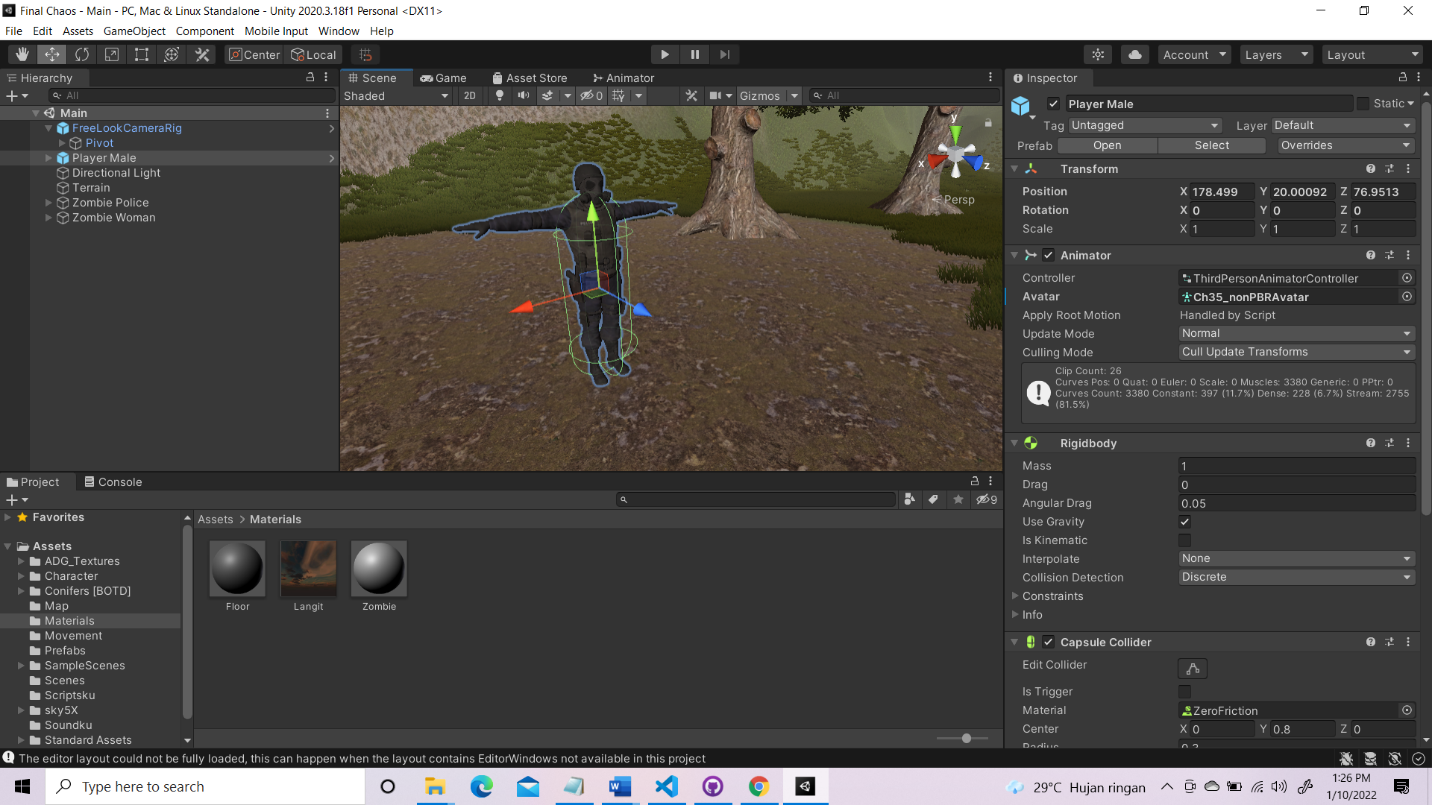
Iya

Flowchart hanya sampai disini dikarenakan saya belum dapat membuat ending dari Game ini yaitu karakter player mati atau game usai/win.

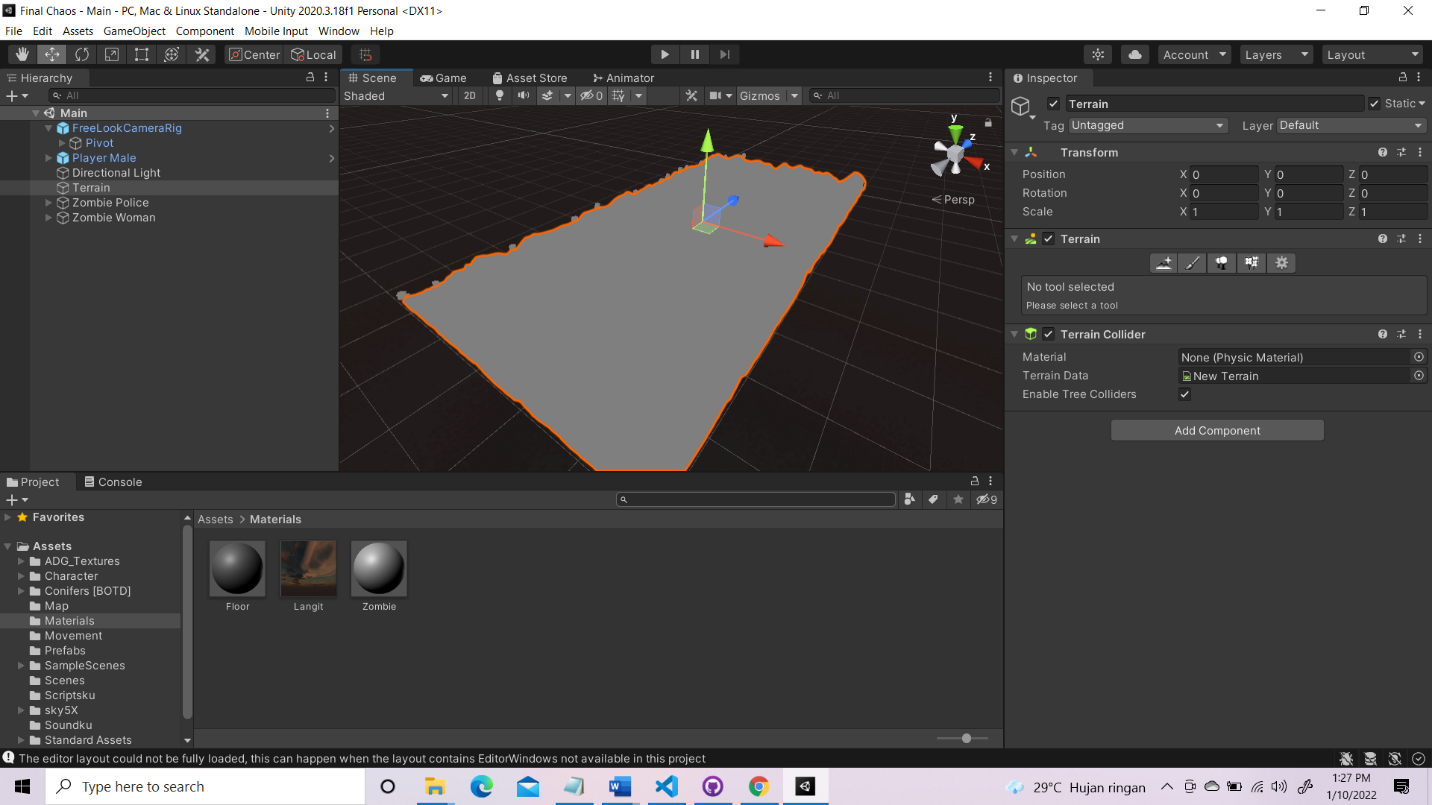
## Screenshot Lebih Lengkap



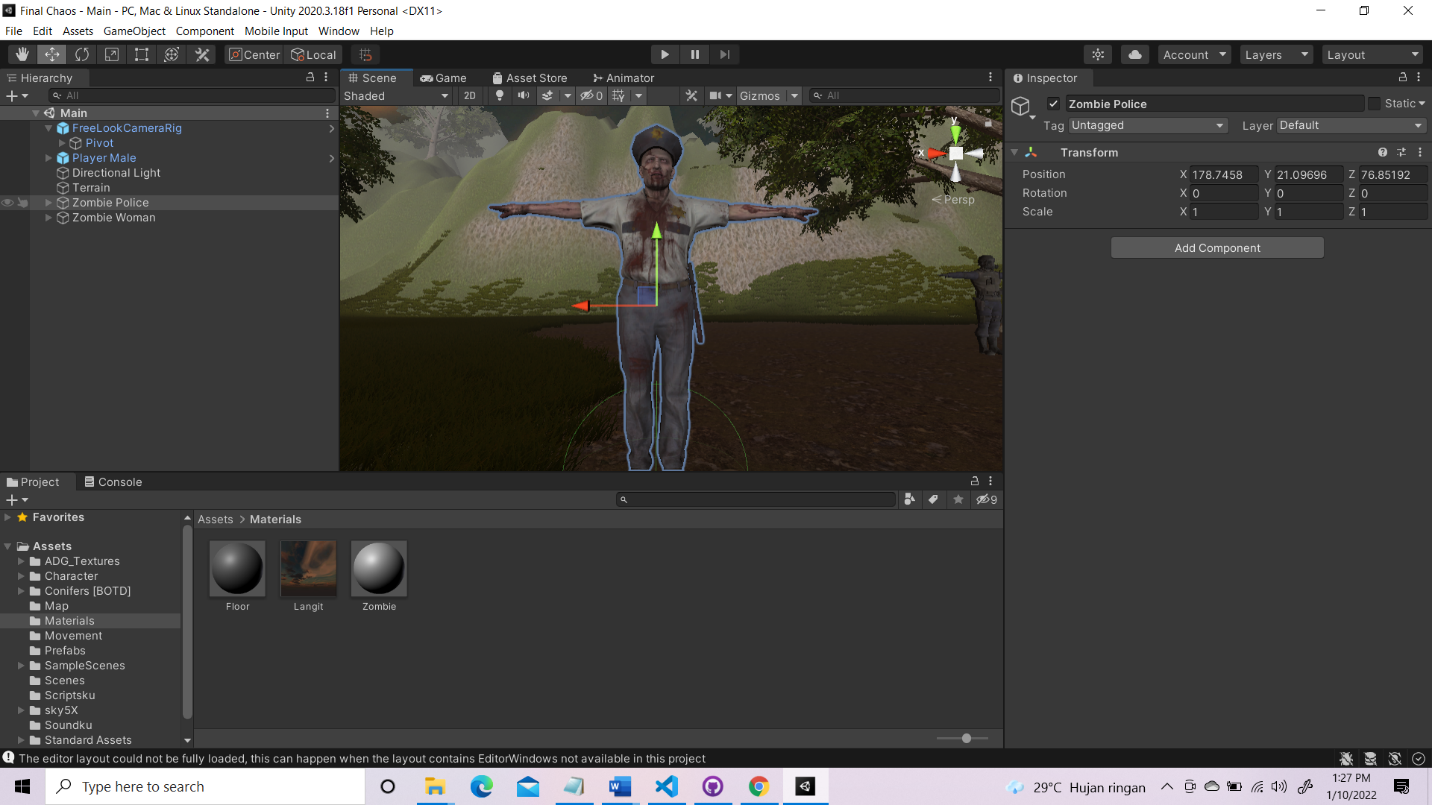
#Camera yang dapat mengikuti Player (dari Standart Asset)



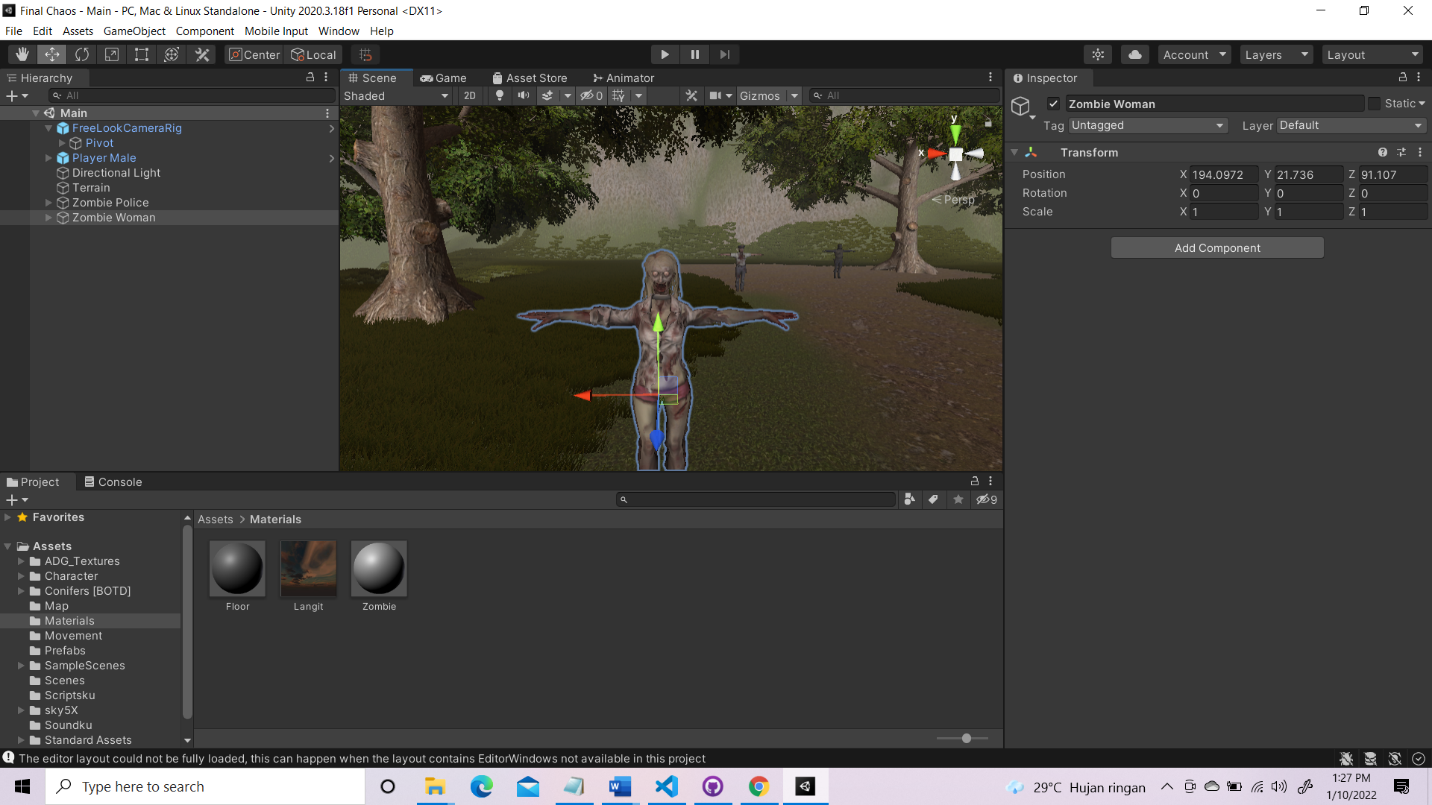
#Player Character (Di import dari Maximo dan Movement menggunakan Script Ethan dari Standart Asset)



#Pembuatan Terrain (Menggunakan Import Asset baik Rumput, Tanah, Batu, Pohon)



#Zombie Police (Diimport dari Maximo dan mengguanakan Ai dan juga Animator sebagai Trigernya agar mengejar Player, dan special Movementnya menggunakan Animator Walk)



#Zombie Woman (Sama Seperti Zombie Police namun perbedaan di Movementnya, karena Zombie ini mengguankan Animator Run saat menuju kearah Player)

# **REFERENSI**

## Refrensi Game Zombies

Asset Game:

https://www.mixamo.com/#/ (Mixamo)

https://assetstore.unity.com (Unity Asset Store)

Tutorial:

https://www.youtube.com/watch?v=cV3phDFvfiQ (Karakter Mixamo)

Modul\_Game\_Prak\_10 (Membuat Terrain)

https://youtu.be/ddy12WHqt-M (Membuat Terrain)

https://youtu.be/UgJE3TgT3o8 (Membuat kabut)

https://youtu.be/UhKlPo\_G5FI (Membuat Ai Zombie)

Modul\_Game\_Prak\_7\_8 (Membuat Transisi)